

Apéndice 3. Proyectos de Innovación Educativa liderados por la Facultad de Veterinaria desde 2013

PROYECTOS DE INNOVACIÓN DOCENTE CONVOCATORIA 2013 FACULTAD DE VETERINARIA		
Proyecto	Título	Responsable
290	PARASITOLOGÍA INTERACTIVA	COLLANTES FERNANDEZ, ESTHER
1	Laboratorio virtual-Campus virtual: diseño y desarrollo de prácticas dentro de la rama de ciencias de la salud	FONTANILLAS PEREZ, JUAN CARLOS
182	Ampliación del juego de Virópolis (para aprender más sobre Virología) y su adaptación a entorno Mac	GOMEZ-LUCIA DUATO, MARIA ESPERANZA
116	NEUROANATOMÍA INTERACTIVA APLICADA Y CLÍNICA	GONZALEZ SORIANO, JUNCAL MILAGROS
115	Utilización de los mandos de respuesta rápida (Clickers) como herramienta para la motivación conjunta, estudiante-profesor, y mejora de la calidad docente	ISABEL REDONDO, BEATRIZ
252	Atlas de histología e histopatología comparada de órganos y tejidos de aves, reptiles, anfibios y peces/Atlas of Comparative Histology and histopathology of Different Organ Systems and Tissues in Birds, Reptiles, Amphibians and Fish	JIMENEZ MARTINEZ, MARIA DE LOS ANGELES
183	Atlas interactivo de patología ocular veterinaria	NARANJO FREIXA, CAROLINA
255	Eliminando fronteras con el aprendizaje online de la Farmacología Basado en Problemas, inicio de una red internacional de estudiantes	OLIVOS ORE, LUIS ALCIDES
266	Desarrollo de prácticas integradas en el Grado de Ciencia y Tecnología de Alimentos (CyTA)	ORGAZ MARTIN, BELEN
232	EVALUACION DOCENTE DINÁMICA, EN TIEMPO REAL, MEDIANTE UN NUEVO SISTEMA INFORMÁTICO EN CLOUD BASADO EN DISPOSITIVOS CON ACCESO A INTERNET (PORTATILES, SMARTPHONES, ORDENADORES Y TABLETS)	PINO SANS, JAVIER DEL
54	Sistema de Aprendizaje basado en Problemas (ABP) aplicado a la enseñanza de la Toxicología Vegetal Veterinaria: Desarrollo	SANCHEZ-FORTUN RODRIGUEZ, SEBASTIAN

Apéndice 3. Proyectos de Innovación Educativa liderados por la Facultad de Veterinaria desde 2013

	de Material Docente y su Implantación como Metodología Docente	
80	Aparato Urogenital de Mamíferos: Anatomía Comparada y Desarrollo Embrionario. Herramienta Docente para el Campus Virtual.	SANTOS ALVAREZ, INMACULADA
278	Elaboración de material docente para la enseñanza de la exploración física de la vaca	VILLAESCUSA FERNANDEZ, ALEJANDRA

PROYECTOS DE INNOVACIÓN DOCENTE CONVOCATORIA 2014 FACULTAD DE VETERINARIA		
Proyecto	Título	Responsable
76	Biotecnologías de la reproducción I: laboratorio virtual de producción de embriones	ARIAS ALVAREZ, MARIA
269	Desarrollo de una herramienta interactiva online (campus virtual) para la realización y corrección de ejercicios como herramienta de aprendizaje en Mejora Genética	CORTES GARDYN, OSCAR
324	Exploración radiográfica del caballo: bases técnicas y atlas interactivo.	GARCIA REAL, MARIA ISABEL
60	Utilización de medios audiovisuales para la impartición de prácticas de Micología	GARCIA SANCHEZ, MARTA EULALIA
168	Aprendizaje mediante el desarrollo de una actividad colaborativa entre estudiantes de veterinaria y de informática: desarrollo de la app "Formulario Terapéutico de Mamíferos Marinos".	GILABERT SANTOS, JUAN ANTONIO
25	"Epidemia vir(t)ual": el juego sobre virus para teléfonos inteligentes.	GOMEZ-LUCIA DUATO, MARIA ESPERANZA
266	Creación de un espacio web de microscopía virtual como herramienta de apoyo a las prácticas de histología veterinaria	JIMENEZ MARTINEZ, MARIA DE LOS ANGELES

Apéndice 3. Proyectos de Innovación Educativa liderados por la Facultad de Veterinaria desde 2013

147	Desarrollo de una aplicación (App) en plataformas móviles y de códigos QR para el aprendizaje de la osteología veterinaria.	MARTINEZ SAINZ, MARIA DEL PILAR
249	Desarrollo de unidades audiovisuales para veterinarios: control de enfermedades de abejas.	MEANA MAÑES, MARIA ARANZAZU
380	EL PERRO EN INVESTIGACIÓN ANIMAL Enseñanzas en manejo para incrementar el bienestar animal	MILLAN PASTOR, MARIA PILAR
240	Incorporación de códigos QR en los guiones de prácticas de Anatomía Patológica Especial veterinaria como herramienta docente para el aprendizaje interactivo	NARANJO FREIXA, CAROLINA
40	VETERINARIA ES CALIDAD	OLMEDA GARCIA, ANGELES SONIA
238	Implantación de un sistema de telepatología digital para la enseñanza práctica de Anatomía Patológica General (asignatura de 2º curso del Grado en Veterinaria).	PEÑA FERNANDEZ, LAURA LUISA
211	Reciclado conocimientos en TICs: Herramientas online y offline para su utilización en la enseñanza virtual y en la coordinación docente	PEREZ CABAL, MARIA DE LOS ANGELES
197	EVALUACIÓN DOCENTE DINÁMICA, MEDIANTE GAMIFICACION, CON UNA NUEVA APLICACIÓN EN CLOUD DE RESPUESTA EN EL AULA PARA DISPOSITIVOS MÓVILES CON ACCESO A INTERNET	PINO SANS, JAVIER DEL
89	Atlas interactivo de ecografía reproductiva bovina	RE, MICHELA TATIANA

Proyectos de Innovación y Mejora de la Calidad Docente (convocatoria 2015)
F. de Veterinaria

Proyecto	Tipo	Título	Responsable
45	Grupos Innovadores	F@RMA-CIÓN TRASATLÁNTICA	ENCINAS CEREZO, TERESA
135	Grupos Innovadores	Atlas interactivo de endoscopia de las vías respiratorias del caballo	FORES JACKSON, PALOMA

Apéndice 3. Proyectos de Innovación Educativa liderados por la Facultad de Veterinaria desde 2013

162	Grupos Innovadores	EVALUACION DOCENTE DINÁMICA MEDIANTE GAMIFICACION, CON UNA RED SOCIAL INTEGRADA A UN SISTEMA DE RESPUESTA EN EL AULA A TRAVÉS DE UNA NUEVA APLICACIÓN EN CLOUD PARA DISPOSITIVOS MÓVILES CON ACCESO A INTERNET	PINO SANS, JAVIER DEL
211	Grupos Innovadores	IMPLEMENTACIÓN DEL USO DE CÓDIGOS QR COMO APOYO A LA DOCENCIA CLÍNICA DE LA ANESTESIOLOGÍA VETERINARIA	CANFRAN ARRABE, SUSANA
222	Grupos Innovadores	Simulaciones sanitarias para el estudio de enfermedades infecciosas endémicas, emergentes y reemergentes en el ganado porcino.	SANCHEZ-VIZCAINO RODRIGUEZ, JOSE MANUEL
263	Grupos Innovadores	La Histología Veterinaria a través de la web: un recurso abierto a todos	JIMENEZ MARTINEZ, MARIA DE LOS ANGELES
278	Grupos Innovadores	Diseño y desarrollo de herramientas para el auto-aprendizaje de anatomía patológica general veterinaria	PEÑA FERNANDEZ, LAURA LUISA
311	Grupos Innovadores	CREACION DE UN BANCO DE DATOS (IMAGENES, VIDEOS Y FICHAS TECNICAS) DE MAMIFEROS DE INTERES EN VETERINARIA, CIENCIA Y TECNOLOGIA DE LOS ALIMENTOS E INGENIERÍA EN CIENCIAS AGRONÓMICAS	GONZALEZ DE CHAVARRI ECHANIZ, ELISABETH
350	Grupos Innovadores	Pintando caballos: Estudio de la Anatomía y Biomecánica Equina a través de la Pintura sobre el Animal Vivo.	MARTINEZ SAINZ, MARIA DEL PILAR

Apéndice 3. Proyectos de Innovación Educativa liderados por la Facultad de Veterinaria desde 2013

376	Proyecto de Centro	Creación de un entorno de enseñanza online para los programas de posgrado	LORENZO GONZALEZ, PEDRO LUIS
-----	--------------------	---	------------------------------

PROYECTOS DE INNOVACIÓN CONVOCATORIA 2016-2017			
FACULTAD DE VETERINARIA			
PROYECTO	TIPO	TITULO	RESPONSABLE
19	Innova Docencia	Anatomía Comparada del Aparato Urinario de Mamíferos Domésticos. Herramienta de Aprendizaje Virtual para Veterinarios, Biólogos y Médicos.	SANTOS ALVAREZ, INMACULADA
44	Innova Docencia	Pintando perros: Estudio de la Anatomía y Biomecánica Canina a través de la Pintura sobre el Animal Vivo.	MARTINEZ SAINZ, MARIA DEL PILAR
96	Innova Docencia	Atlas QR de procedimientos básicos en clínica hospitalaria equina	LOPEZ SAN ROMAN, FRANCISCO JAVIER
119	Innova Docencia	Virtualización e impresión 3D de modelos anatómicos aplicados a la docencia en anatomía y cirugía veterinaria	PEREZ DIAZ, CARMEN
141	Innova GestiónCalidad	VETERINARIA ES CALIDAD: EVALUACIÓN CONTINUA Y AUTOEVALUACIÓN	OLMEDA GARCIA, ANGELES SONIA
167	Innova Docencia	Digitalización de documentos para generar recursos educativos virtuales	REVUELTA RUEDA, LUIS
202	Innova Docencia	Pathology Live!	RODRIGUEZ BERTOS, ANTONIO MANUEL
221	Innova Docencia	Desarrollo de una herramienta de aprendizaje activa y colaborativa docente-alumno	CORTES GARDYN, OSCAR
262	Innova Docencia	PARASITOLOGÍA INTERACTIVA:PROTOZOOS	COLLANTES FERNANDEZ, ESTHER

Apéndice 3. Proyectos de Innovación Educativa liderados por la Facultad de Veterinaria desde 2013

267	Innova Docencia	APRENDIZAJE COLABORATIVO/COMPETITIVO MEDIANTE GAMIFICACION, A TRAVES DEL USO INTEGRADO DE UN MANDO WiiMOTE COMO PIZARRA DIGITAL INTERACTIVA, UN SISTEMA VIRTUAL DE RESPUESTA EN EL AULA, Y DISPOSITIVOS MÓVILES CON ACCESO A INTERNET	PINO SANS, JAVIER DEL
273	Innova Docencia	Extensión y valoración de los recursos de F@RMACIÓN	ENCINAS CEREZO, TERESA